



EXENESC

Navegando Novas Aventuras

**BOLETÍN 04
ROVERS:
Programa + Iniciativas del
Clan Ilex Paraguariensis**

1. BIENVENIDA

El XIII ENIESC — Encuentro Internacional de Integración Scout — es mucho más que un campamento anual. Es el momento en que grupos scouts de Brasil, Argentina, Uruguay y Paraguay se reúnen para vivir experiencias únicas de amistad, superación y crecimiento. Dirigido a niños, adolescentes y jóvenes de las Ramas Lobato, Scout, Caminantes y Rovers, debidamente registrados, el evento también acoge a los adultos que forman parte de este movimiento transformador.

Los días 31 de octubre, 1 y 2 de noviembre de 2025, la ciudad de Santa Rosa/RS será escenario de una jornada inolvidable, llena de emoción y aprendizaje.

1.1 BOLETÍN 4 - RAMA PIONERA: PROGRAMA + INICIATIVAS DEL CLAN ILEX PARAGUARIENSIS

¡Los Rovers del XIII ENIESC está lista para demostrar que la aventura se vive dentro y fuera de los senderos! En este boletín, además de las actividades para los Rovers, presentamos también dos iniciativas especiales organizadas por el Clan Ilex Paraguariensis que prometen animar el primer día del evento: La Tarde Cultural, un espacio para celebrar y compartir la diversidad de las culturas de cada grupo; El Festival de Cortometrajes, inspirado en el glamour del Óscar, que revelará talentos cinematográficos e historias increíbles. ¡Prepárate para momentos de intercambio, conocimiento, diversión y mucha integración!

2. LAS ACTIVIDADES

ACTIVIDAD 1:

Nombre: Travesía de la Grand Line – Camino de las Linternas

Descripción breve: Recorrido reflexivo y en silencio, inspirado en la travesía de la “Grand Line” del universo One Piece. Las y los jóvenes seguirán un sendero iluminado por linternas, pasando por instancias de reflexión que evocan los desafíos y descubrimientos de la propia vida.

Objetivos: Favorecer la reflexión personal, la conexión consigo mismo y el fortalecimiento de los valores scouts.

Observaciones: Se realiza de noche, requiere silencio y respeto.

ACTIVIDAD 2:

Nombre: Vigilia del Sol Naciente

Descripción breve: Instancia de espiritualidad y contemplación, con espacio para reflexiones y para compartir, poniendo en valor la conexión con la naturaleza y con la esencia scout.

Objetivos: Promover la paz interior, la espiritualidad y la integración del grupo.

Observaciones: Abierta a todas las creencias. Espacio ambientado para la comodidad y la integración.

ACTIVIDAD 3:

Nombre: Rotación de Talleres: Islas de la Grand Line

Descripción breve: Serie de talleres temáticos, con cupo de hasta 25 jóvenes por turno, en formato rotativo para que todas y todos puedan participar en todas las actividades.

Objetivos: Desarrollar distintas habilidades, fomentar la integración y el intercambio de experiencias.

Observaciones: El Gran Clan permanece junto en el mismo espacio para facilitar la rotación.

Nota: Todas las actividades se desarrollarán en un único lugar, dividido en áreas temáticas llamadas “islas” (o “aldeas”). En cada isla, al igual que en las aventuras de One Piece, las y los participantes enfrentarán un nuevo desafío y vivirán una experiencia única, adquiriendo aprendizajes y nuevas habilidades a lo largo de la travesía.

ISLAS:

Isla Drum – Tony Tony Chopper

Primeros Auxilios Médicos de los Piratas

Aldea Shimotsuki – Roronoa Zoro

Defensa con la Furia del Espadachín

Water 7 – FrankyTecnología
e Innovación Naval**Isla Ohara – Nico Robin**

Secretos de la Historia y la Cultura

Aldea Syrup – 'Capitán' Usopp

Creatividad y Estrategia de Navegación

ACTIVIDAD 4:

Nombre: Búsqueda del Tesoro de One Piece – El Mapa del Tesoro

Descripción breve: Desafío en equipos por el campo y por la "Isla Santa Pink", utilizando pistas, enigmas y navegación urbana. Cada grupo recibe una misión propia, explorando el territorio y descubriendo la historia local.

Objetivos: Desarrollar la resolución de problemas, el trabajo en equipo y el sentido de exploración.

Observaciones: Incluye desplazamiento en transporte público urbano.

ACTIVIDAD 5:

Nombre: ¡Baile del Grupo!

Descripción breve: Clase animada para aprender y bailar canciones populares, fomentando la expresión corporal y la diversión.

Objetivos: Promover integración, diversión y movimiento físico.

Observaciones: Abierto a todos los niveles, desde principiantes hasta avanzados.

ACTIVIDAD 6:

Nombre: Mateada en la Aldea Foosha

Descripción breve: Encuentro distendido para compartir, conversar e integrarse entre los participantes, con mate y música.

Objetivos: Fortalecer lazos y promover el intercambio cultural.

Observaciones: Los participantes pueden llevar sus propios mates y termos.

ACTIVIDAD 7:

Nombre: Charla Sabaody – Conciencia Ambiental y Separación Correcta de Residuos

Descripción breve: Conversación breve y práctica sobre cómo reducir el impacto ambiental y separar correctamente los residuos.

Objetivos: Sensibilizar sobre prácticas sostenibles y responsabilidad ambiental.

Observaciones: Uso de ejemplos y materiales visuales para reforzar conceptos.

ACTIVIDAD 8:

Nombre: Acción Comunitaria – Ruta del Tesoro Limpio

Descripción breve: Acercamiento a vecinos para recolectar información sobre la disposición de residuos, seguido de registro y análisis de los datos.

Objetivos: Estimular el protagonismo juvenil y el compromiso comunitario.

Observaciones: La metodología del proyecto se entregará en formato de manual. Los datos se publicarán en el sitio oficial del evento y los pioneros podrán replicar la acción en sus comunidades.

Nota:

Todas las actividades fueron diseñadas para incorporar elementos o dinámicas relacionadas con la temática del evento, haciendo que cada una de ellas sea inmersiva a su manera.

3. TARDE CULTURAL: LA DIVERSIDAD DE LOS 7 MARES

El día 31 de octubre, de 15:00 a 18:00, el XIII ENIESC reserva un espacio especial para la Tarde Cultural, una iniciativa del Clan Ilex Paraguariensis del Grupo Scout Terra Vermelha – 355/RS. Este momento estará dedicado a la celebración de las diversas culturas presentes en nuestro encuentro internacional.

Cada grupo participante está invitado a presentar una breve actuación artística que represente la cultura de su región o localidad. Puede ser un sketch teatral, un baile, una canción, o cualquier otra forma de expresión cultural que ayude a contar historias y vivencias locales. Si el grupo lo prefiere, podrá sustituir la presentación por una exposición de fotos, accesorios, vestimenta típica y objetos que reflejen las características culturales de su región.

Además, la Tarde Cultural contará con una deliciosa confraternización, donde todas y todos podrán compartir platos típicos traídos por los grupos, enriqueciendo aún más el intercambio cultural. Ten en cuenta que los platos son para compartir y que diversos grupos traerán sus comidas típicas; es decir, tu plato típico no necesita alcanzar para todos los participantes del evento, sino ofrecer una pequeña muestra de lo que podrían encontrar (o encontrarán) al conocer tu región.

Accesorios, decoraciones y elementos que ayuden a ambientar y dar vida a cada presentación son muy bienvenidos y contribuyen a que este momento sea aún más especial.

Consulta las reglas e inscribe a tu grupo a través del enlace al lado: [Haz clic aquí para acceder.](#)

OBS.: Recuerde utilizar la traducción de Google para una mejor comprensión del formulario.

4. FESTIVAL DE CORTOMETRAJES: ¡LUCES, CÁMARA... AHOOOOU!

También el día 31 de octubre, de 15:00 a 18:00, se realizará el Festival de Cortometrajes, otra iniciativa del Clan Ilex Paraguariensis. Inspirado en el glamour de los Oscar, el festival contará con alfombra roja y estatuillas personalizadas, ofreciendo una experiencia cinematográfica única dentro del XIII ENIESC.

El Festival de Cortometrajes es una ACTIVIDAD OPCIONAL, destinada especialmente a los miembros de las Ramas Pionero y Sénior, pero abierta a todos los participantes del evento que deseen asistir a las proyecciones.

Los cortometrajes deberán tener entre 5 y 10 minutos y poseer temática libre, aunque preferentemente relacionada con el escotismo o con la temática del evento.

Las inscripciones deben realizarse hasta el 10 de octubre de 2025 para su evaluación por un jurado compuesto por miembros del Movimiento Scout y expertos externos en la materia.

Todos los cortometrajes recibidos estarán disponibles para ser vistos a través de nuestro sitio web, pero solo 10 finalistas serán seleccionados para su exhibición en la noche del festival, con premios en dinero además de trofeos por categorías.

Dress Code: se sugiere a los participantes vestimenta tipo sport elegante — ropa elegante pero cómoda. Los accesorios o elementos que hagan referencia a la temática del evento son muy bienvenidos.

Conoce todos los criterios de participación e insíbete a través del enlace al lado: [Haz clic aquí para acceder](#).

OBS.: Recuerde utilizar la traducción de Google para una mejor comprensión del formulario.

¡Prepárate para una tarde llena. **Ahoouuuu!!**

5. ATENCIÓN A LA FECHA LÍMITE DE INSCRIPCIÓN

Las inscripciones para el XIII ENIESC – Navegando Nuevas Aventuras estarán abiertas únicamente hasta el **10 de septiembre de 2025**.

Recuerden que:

- Se anima a los jóvenes de entre 18 y 22 años hasta la fecha del evento a inscribirse como rovers, aunque la edad mínima para inscribirse como Staff sea de 18 años.
- Los padres de apoyo deben inscribirse como Staff, teniendo la opción de seleccionar su área de interés dentro del evento, que son: Salud, Salud Mental, Seguridad, Programa, Infraestructura, Comunicación, Secretaría. — Les recordamos que solo hay 170 vacantes para Staff y que, en caso de que el área elegida ya esté completa, el staff será reubicado según las necesidades del evento.
- Cada patrulla/matilha inscrita deberá estar compuesta por 5 jóvenes, y toda patrulla, sin excepción, deberá estar acompañada por un adulto de su grupo scout.
- Los jóvenes de los Rovers, sin importar la cantidad de inscritos, también deben estar acompañados de al menos un adulto responsable (scout/educador), siendo recomendable un adulto por cada 10 pioneros.
- **Recuerden leer íntegramente los boletines anteriores para mantenerse bien informados.**

¡Contamos con su presencia para, juntos, vivir esta jornada llena de integración, aprendizaje y aventura!

6. INFORMAÇÕES PESSOAIS

Ao se inscrever nesse evento, o participante permite que as seguintes informações pessoais sejam disponibilizadas para a Organização do evento, com o objetivo de prepará-lo: nome completo, nome e numeral da Unidade Escoteira Local, endereço de e-mail, número de telefone celular.

7. NORMAS

5.1 Actitudes y comportamiento: Los eventos scouts son oportunidades de encuentro, intercambio y amistad, marcando los valores propuestos en la Ley y la Promesa Scout. En caso de no respetarse las normas o instrucciones presentadas por el Equipo de Organización, se tomarán las medidas apropiadas, que podrán incluso culminar con la exclusión del participante. En caso de exclusión, el participante será responsable del pago íntegro de todos los gastos derivados de dicha situación.

5.2 Presentación personal: Conforme a la regla 44 del P.O.R., en las ceremonias oficiales de apertura y cierre, y siempre que lo solicite el Equipo de Organización, se deberá usar el uniforme o vestimenta scout.

5.3 Relaciones interpersonales: No se permitirán actitudes o situaciones que comprometan la integridad física, psíquica o moral de los participantes, ni su estabilidad emocional. Los participantes deberán manifestar respeto mutuo. Los adultos deberán respetar la Política de Protección Infantil y Juvenil de los Scouts de Brasil, según lo previsto en el Capítulo 15 del P.O.R.

5.4 Fumar: El Grupo Scout Terra Vermelha recomienda formalmente que los adultos eviten el uso de tabaco y sus derivados durante la actividad. Solo se permitirá fumar a los adultos en lugares previamente definidos por la organización del evento, exclusivos para adultos, quedando expresamente prohibido fumar durante la realización de talleres, juegos y demás actividades o en presencia de miembros juveniles. En caso de no existir

un área definida, el adulto deberá salir del evento para fumar.

5.5 Consumo de bebidas alcohólicas: Está estrictamente prohibido el consumo de bebidas alcohólicas en las actividades Scout.

5.6 Posesión y consumo de drogas ilícitas: La posesión y/o consumo de drogas es un delito previsto en la legislación penal brasileña. Cualquier participante que sea sorprendido con drogas, consumiéndolas o facilitándolas a otros, será excluido de la actividad, remitiéndose el caso a las autoridades competentes.

5.7 Armas: Los participantes en la actividad no podrán portar, en ningún momento, arma blanca y/o de fuego, incluso si se encuentran debidamente autorizados para portarla, excepto los agentes de seguridad pública que cumplan con sus funciones.

5.8 Visitas: Sólo podrán visitar la actividad las personas expresamente autorizadas por el Equipo Organizador.

5.9 Uso de imágenes: Los participantes otorgan a los Scouts de Brasil el uso de imágenes, en forma de fotografías o videos tomados a lo largo de la actividad, con el fin de promover el Movimiento Scout en Brasil y Rio Grande do Sul. Este material podrá ser utilizado en recursos gráficos y/o digitales destinados a fines Scouting y para dar a conocer el Movimiento Scout.

5.10 Política de Protección de la Infancia y de la Juventud: Los eventos scouts se realizan en estricto cumplimiento de los principios establecidos en la Política de Protección de la Infancia y de la Juventud de los Scouts de Brasil.

8. OTROS

Las actividades que componen el programa presente en este boletín son una previsión, estando sujetas a posibles ajustes para garantizar el buen desarrollo del XIII ENIESC. Los procedimientos no previstos serán analizados y decididos por el Equipo Organizador del evento.

Si deseas información adicional, puedes ponerte en contacto por correo electrónico:

ge.terravermelha355@gmail.com; o por teléfono:

(55) 9.9735.8318 (Jefe Alexandre); (55) 9.8111.9352 (Jefa Sandra)

Santa Rosa, 29 de agosto de 2025.

Alexandre Pilger
Diretor Presidente
Grupo Escoteiro Terra Vermelha - 355/RS